



NRRL HF Cup (2025)

1. Formål

Formålet med NRRL CUP er å oppmuntre Norske radioamatører som er medlemmer av NRRL og Grupper av NRRL til deltakelse i internasjonale og nasjonale contest. Organisasjon for konkurransen er Norsk Radio Relæ Liga, NRRL.

2. Konkurransens varighet

NRRL CUP foregår gjennom et helt kalenderår om gangen.

3. Deltakere

NRRL medlemmer kan delta i NRRL CUP, dette gjelder både individuelle lisenserte radioamatører og Grupper av NRRL.

3.1 Klasser

3.1.1 Individuell klasse

3.1.2 Rookie Klasse

Gjelder alle som har avlagt første gangs eksamen for gyldig radioamatørlisens de siste 3 år, i 2025 betyr dette 2024, 2023 og 2022.

3.1.3 YL (Young Lady) klasse

3.1.4 Ungdom, yngre enn eller fyller 25 år i Cup Kalenderåret

3.1.5 Klubbstasjon

Som Klubbstasjon forstås utelukkende de til enhver tid gjeldende klubbstasjoner som drives av NRRL's Grupper. Listen over Grupper ihh til publisering på NRRL.no. Klubbstasjoner kan ha utenlandske gjesteoperatører men deres poeng regnes ikke i NRRL CUP, hvis de er ikke medlemmer i NRRL. I NRRL Cup regnes alle resultater oppnådd fra stasjoner i Norge.

4 Godkjente tester

Gjeldene radioamatørbånd fra 1,8 til 30 MHz. Bare en logg per deltaker og test teller. (WARC Bånd og segmenter som ikke er tilegnet contest må ikke benyttes). Testregler fra arrangøren må følges. Alle internasjonale tester publisert på websiden <https://www.contestcalendar.com/> og nasjonale tester arrangert av NRRL som blir publisert på www.nrnl.no. Tester som varer lengre enn 48 timer er ikke godkjent for NRRL CUP. Mode som SSB, CW, RTTY, FM og andre digitale modes er tillatt. Fieldday: NRRL Nasjonale Fieldday og SSA Portabel test (Nordisk) teller.

5 Poengberegning

5.1. QSO poeng

For hver godkjente QSO så får man 1 poeng. Men en QSO teller kun en gang i cupen. I tillegg beregnes multiplikatorer som en funksjon av effekt og enkelte contests.



NRRL HF Cup (2025)

5.1.1 Duplikat QSO

Duplikat-QSO teller normalt ikke. Unntak er tester hvor det er lov til å kjøre den samme stasjonen flere ganger i forskjellige definerte perioder.

Loggfiler som lastes opp forutsettes å være korrekte og illegale dubletter forutsettes fjernet i loggfil før opplasting.

5.2. MULTI-operatør

Når du deltar i en MULTI-operatør-klasse mottatt 1 / N poeng per QSO; der N er antall deltagende operatører. Antall operatører må være minst være to stykker. Hver deltaker får automatisk sine poeng i individuellklasse.

5.3 Bruk av hjelpemidler

Det er ikke tillatt å benytte utstyr til å dekode kallesignal, hvis det ikke er tillatt ut ifra test reglene. Dette vil si kun lokal skimmer og DXcluster i "Assisted" klasser.

5.4. Multiplikatorer

5.4.1 IARU HF Championship

Deltakerne med kallesignalet LN2HQ i IARU HF Championship HQ vil motta ekstra bonus. Det gis 2 poeng per QSO hvor alle QSO er kjørt av LN2HQ. Hver deltaker får automatisk sine poeng i individuellklasse og til Gruppe der operatør er medlem i NRRL Gruppe. LN2HQ resultat vises ikke i Gruppe resultat og deltar ikke i Klubbkonkurransen.

5.4.2 Effekt Multiplikator

For alle klasser teller følgende effektmultiplier:

Klasse Multiplier

HIGH POWER (ihh til contest regler) 1.0

LOW POWER (ihh til contest regler) 1.5

QRP (ihh til contest regler) 2.0

5.4.3 Multiplikatorer for NRRL Tester//Nordiske tester:

Contest Navn	Cabrillo Contest navn	Multiplikator
NRAU NAC 10m	NRAU-10M	2
NRAU Baltic Contests	NRAU-CW, NRAU-SSB	2
NRRL Månedstest	NRRL-MT	2
NRRL Fylkestest	NRRL-FYLKE	2
NRRL Vintertest	NRRL-VINTER	2
NRRL Telefonitest	NRRL-TELEFONI	2
SARTG New Year RTTY	SARTG-NY-RTTY	2
NRRL Fieldday	NRRL-FIELDDAY	2
IARU Region 1 Fieldday	IARU-FIELD-DAY	2
SARTG RTTY WW	SARTG-RTTY	2
Scandinavian Activity Contest	SAC	2

5.5. Endelig resultat

Slutresultatet for konkurransens kalenderår er summen av alle QSO poeng ganget med den enkelte Contest's multiplikatorer (jfr. 5.4.1, 5.4.2 og 5.4.3). Den endelige poengsummen er rundet opp til nærmeste hele tall.



NRRL HF Cup (2025)

Her noen eksempler for å forklare poengberegningen:

Eksempel 1:

Du kjører de 500 QSOs med 13 dubletter i ARRL DX Contest, og du bruker LOW POWER. Den endelige poengsummen er: $(500-13) * 1,5 = 731$ poeng.

Eksempel 2a:

Du kjører 510 QSOs i SAC CW Enkel Operator QRP. Den endelige poengsummen er: $510 * 2 * 2 = 2'040$ poeng.

Eksempel 2b:

Du kjører 770 QSOs i SAC CW Enkelt Operator LOW POWER. Den endelige poengsummen er: $770 * 1,5 * 2 = 2'310$ poeng.

Eksempel 2c:

Du kjører 1200 QSOs i SAC CW Enkelt Operator HIGH POWER. Den endelige poengsummen er: $1200 * 1 * 2 = 2'400$ poeng.

Eksempel 2d:

2 Operatører kjører totalt 1500 QSOs i SAC CW Multi Operator High Power. Den endelige poengsummen for klubben er: $1500 * 1 * 2 = 3'000$ poeng.

Med 2 operatører får hver operatør 1'500 poeng.

3 Operatører kjører totalt 1500 QSOs i SAC CW Multi Operator High Power. Den endelige poengsummen for klubben er: $1500 * 1 * 2 = 3'000$ poeng.

Med 3 operatører får hver operatør 1'000 poeng.

Eksempel 3a:

Dere er fire operatører som kjører CQ WW i Multi-Single kategorien med High Power. Dere kjører 1516 QSOs og har 13 duplikater. Den endelige poengsummen for klubben er: $(1516-13) * 1 = 1503$.

Hver operatør får $1503 / 4 = 376$ poeng.

Eksempel 3b:

Dere er to operatører som kjører CQ WW i Multi-Single kategorien med Low Power. Dere kjører 1516 QSOs og har 13 duplikater. Den endelige poengsummen for klubben er: $(1516-13) * 1,5 = 2255$ poeng.

Hver operatør får $2255 / 2 = 1128$ poeng.

Eksempel 4:

Du er IARU HF World Championship operatør for NRRL HQ stasjonen med kallesignal LN2HQ. Det er totalt 20 operatører og det kjøres totalt 12000 QSOs.

Den endelige poengsummen for deg er $(12000 * 1 * 2) / 20 = 1200$ poeng.



NRRL HF Cup (2025)

Eksempel 5:

Du deltar i CQ WW Contest hos en klubbstasjon som ikke drives av en NRRL Gruppe (f.eks. en contest-stasjon) og stasjonen kjører High Power under contesten.

Du selv kjører 500 QSO. Forutsatt du kan få et utdrag av Contest-stasjonens log med dine QSO, som du kan laste opp på NRRL Cup med poengberegning

$500 * 1$ (high power) = 500. Du kan da også føre opp din klubbstasjon («hjemme» Gruppe av NRRL) og dermed tilgodese din Gruppe av NRRL med poeng.

5.6 Totale poeng

Total poengsum er summen av alle resultater fra hver enkel test under hele konkurranse perioden.

6. Logg

Rapportering av resultater for hver test blir utført ved å sende loggen til logg-roboten. Roboten beregner poengsum for en rapportert contest og summerer opp resultatene både for operatør- og klubb deltakelse. Støttede filformater: CBR. Cabrillo (usually CBR eller. LOG) [pr juli 2011 implementert] STF. Stützerbach Format (. STF) [pr juli 2011 implementert] EDI. REG1TEST, Electronic Data Interchange (. EDI) [pr juli 2011 ikke implementert] KUN LOGGER som sendes til contest arrangøren teller! Sjekk Logger er ikke tillatt i NRRL Cup. Logger lastes opp senest 1 uke fra contest dato. Endelige sammenlagt resultater utlyses senest 15.januar påfølgende år.

6.1 Klubbstasjonrapportering.

Brukes klubbstasjonen sitt kallesignal for å laste opp loggen, så gis poeng opp til den angitte klubbens sin total score. Resultatene av klubb deltakelse i konkurransen teller i egen toppliste. For deltakelse i MULTI OPERATØR-klasse går poeng til klubben som er vert for deltakelsen.

7. Regelendringer

Arrangørene forbeholder seg retten til fremtidige regelendringer, men søker å unngå endringer under et kalender år.

7.1 Diskvalifikasjon

Arrangøren forbeholder seg retten å diskvalifisere deltakere fra NRRL Cup dersom deltakere bryter lisensregler eller beviselig «jukser» med innleverte logg-data eller på annen måte opptreer uetisk ift gjeldende standarder.

8. Premiering

Det vil bli generert diplom for nedlastning for deltakere i hver klasse (Individuell, Klubb, Rookie, YL, Ungdom).